

# **ZOMBIE NEAR**



**For English language see page 1**

**Para idioma español vaya a la  
página 15**

**© Copyright 2011 Óscar Toledo Gutiérrez  
All rights reserved.**

**<http://nanochess.110mb.com/>**



# ZOMBIE NEAR



## User's manual

A freeware MSX game.

© Copyright 2011 Óscar Toledo Gutiérrez  
All rights reserved.

<http://nanochess.110mb.com/>



# Contents



1 License	5
2 Requirements	7
3 The game	9
4 Distribution	11
5 Credits	13



# License

# 1

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the author be held liable for any damages or loss arising from the use of this software.

It is prohibited to modify, decompile, disassemble or reverse engineer this software.

All trademarks are property of their respective owners.





# Requirements



## Hardware:

- A MSX-compatible computer (MSX, MSX2, MSX2+ or MSX Turbo-R)
- 8K of base RAM
- 16K of VRAM

## Also can be used with an emulator:

- BlueMSX v2.8.2 or latter, available at <http://www.bluemsx.com/>
- Meisei v1.3.2, available at <http://tsk-tsk.net/>



# The game

# 3

Welcome to ZOMBIE NEAR, fight for your life inside laboratories filled with zombies with a taste for your flesh, you have unlimited ammo for your handgun.

Find the keys to open access to more floors of the laboratory, take life packs to recover your energy and save some scientists for extra points.

There are rumors about zombie bosses waiting to crush you!

In one-player mode you can use cursor keys and SPACE to shoot, or use joystick 1, both buttons shoot.

In two-players mode, player 1 controls are with cursor keys and SPACE to shoot, and player 2 controls are with joystick 1, both buttons shoot, player 2 also can use WASD-keys combination for movement plus Tab for shooting.

Keys in title screen:

- F1 - Change language (English and Spanish available)

Keys while game runs:

- F1 - Pause, press again to get out from pause
- F2 - Toggle sound/music.

Wait while title screen appears to see the starting story.

## The Cast



### Researcher

She works hard in strange things



### Research Chief

Wants to get things done fast



### Delta team's operator

She keeps track carefully of the mission



### Delta 1

Pretty tough guy, runs after girls without luck, his real name is a mystery.



### Delta 2

A girl with a golden heart, her real name also is a mystery.

# Distribution

# 4

ZOMBIE NEAR is freeware and can be distributed freely as long as:

- It is not part of a commercial product.
- These unmodified files are included in the archive:
  - Zombie Near.rom (the game)
  - Zombie Near.pdf (this document)
  - Zombie Near.png (cartridge sticker)

For other types of distribution please contact me through my site <http://nanochess.110mb.com/>

I have one special requirement for cartridges: if you make a batch of cartridges with this game, please send me two cartridges and also three dollars per manufactured cartridge, in other words if you make 100 cartridges you should send me USD\$300 :), I think it is a fair way of rewarding my hard work if you do business based on it.

Do you want to have source code for this game?, I can release it in my site if someone collects a nice sum to pay for it, I'm open to offers. It is composed of more than 14,000 lines of assembly source code commented in Spanish, the pack contains 36 files (24 data files and 12

assembler modules) that can be assembled by tniASM v0.44 to create a fully working ROM, the pack does NOT INCLUDE utilities for generation of the compressed data files NOR the uncompressed graphics. The license allows free reuse without royalties but requires mention of original author in documentation and inside the program.

# Credits

# 5

## **ZOMBIE NEAR**

**GAME CONCEPT:  
STORY AND CHARACTERS:  
ANIMATION:  
PROGRAMMING:  
GRAPHICS AND LEVEL DESIGN:  
SOUND AND MUSIC:  
COVER DESIGN:  
MANUAL DESIGN:  
Óscar Toledo G.**

**SPECIAL HELP:  
Adán Toledo G. (Main music and plant drawing)**

**BETA TESTERS:  
Óscar Toledo G.  
Adán Toledo G.**

**Last updated: Jan/24/2011**





# ZOMBIE NEAR



## Manual del usuario

Un juego MSX freeware

© Copyright Óscar Toledo Gutiérrez 2011  
Todos los derechos reservados.

<http://nanochess.110mb.com/>



# Contenido



1. Licencia	19
2. Requisitos	21
3. El juego	23
4. Distribución	25
5. Credits	27



# Licencia

# 1

Este software es proporcionado 'tal cual', sin ninguna garantía expresa o implicada. En ningún caso el autor será responsable de daños o pérdidas que puedan ocurrir por el uso de este software.

Se prohíbe modificar, decompilar, desensamblar y/o hacer ingeniería en reversa de este software.

Todas las marcas mencionadas pertenecen a sus respectivos propietarios.



# Requisitos

# 2

Hardware:

- Una computadora compatible con MSX (MSX, MSX2, MSX2+ or MSX Turbo-R)
- 8K de RAM base
- 16K de VRAM

También puede ser utilizado con un emulador:

- BlueMSX v2.8.2 o superior, disponible en <http://www.bluemsx.com/>
- Meisei v1.3.2, disponible en <http://tsk-tsk.net/>





## El juego

# 3

Bienvenido a ZOMBIE NEAR, lucha por tu vida dentro de laboratorios repletos de zombies deseosos de masticar tus huesos, tienes municiones ilimitadas para tu pistola.

Encuentra las llaves para abrir el acceso a otros pisos del laboratorio, toma paquetes de vida para recuperar tu energía y salva algunos científicos para obtener puntos extra.

Hay rumores acerca de jefes zombie ¡que están esperando para destrozarte!

En el modo de un jugador se pueden utilizar las teclas del cursor y ESPACIO para disparar, o utilizar el joystick 1, ambos botones disparan.

En el modo de dos jugadores, el jugador 1 se controla con las teclas del cursor y ESPACIO para disparar, y el jugador 2 se controla con el joystick 1, ambos botones disparan, el jugador 2 también puede utilizar las teclas WASD para moverse y Tab para disparar.

Teclas en pantalla de título:

- F1 - Cambio de idioma (se dispone de inglés y español)

Teclas dentro del juego:

- F1 - Pausa, oprima de nuevo para salir de pausa.
- F2 - Activa y desactiva sonido y música.

Espere mientras aparece la pantalla del título para ver la historia inicial.

## Los personajes



### **Investigadora**

Trabaja muy duro en cosas extrañas



### **Jefe de investigación**

Quiere que las cosas se hagan rápido



### **Operadora del equipo Delta**

Observa cuidadosamente la misión.



### **Delta 1**

Un tipo rudo, corre detrás de las chicas sin suerte, su verdadero nombre es un misterio.



### **Delta 2**

Una chica con un corazón de oro, su verdadero nombre también es un misterio.

# Distribución

# 4

ZOMBIE NEAR es freeware y puede ser distribuido libremente siempre que:

- No sea parte de un producto comercial.
- Los siguientes 3 archivos sin modificar se incluyan en el paquete:
  - Zombie Near.rom (el juego mismo)
  - Zombie Near.pdf (este documento)
  - Zombie Near.png (etiqueta de cartucho)

Para otros tipos de distribución por favor contácteme a través de mi sitio <http://nanochess.110mb.com/>

Tengo un requisito especial para cartuchos: si usted fabrica un lote de cartuchos con este juego, por favor envíeme dos cartuchos y también tres dólares por cartucho fabricado, en otras palabras si usted fabrica 100 cartuchos debe enviarme USD\$300 :), pienso que es una forma justa de recompensar mi duro trabajo si usted hace negocio basado en éste.

¿Le gustaría tener el código fuente de este juego?, puedo liberarlo en mi sitio si alguien recolecta una bonita suma para pagarlo, estoy abierto a ofertas. Se compone de más de 14,000 líneas de código fuente ensamblador

comentadas en español, el paquete contiene 36 archivos (24 archivos de datos y 12 módulos ensamblador) que pueden ser ensamblados por tniASM v0.44 para crear un ROM funcional, el paquete NO INCLUYE las utilidades para generar los archivos de datos comprimidos NI los gráficos sin comprimir. La licencia permite uso libre sin royalties pero requiere mención del autor original en la documentación y dentro del programa.

# Creditos

# 5

## **ZOMBIE NEAR**

**CONCEPTO DEL JUEGO:  
HISTORIA Y PERSONAJES:  
ANIMACIÓN:  
PROGRAMACIÓN:  
GRÁFICOS Y DISEÑO DE NIVELES:  
SONIDO Y MÚSICA:  
DISEÑO DE CUBIERTA:  
DISEÑO DE MANUAL:  
Óscar Toledo G.**

**AYUDA ESPECIAL:  
Adán Toledo G. (Música principal y dibujo de planta)**

**PROBADORES BETA:  
Óscar Toledo G.  
Adán Toledo G.**

**Última actualización: 24-ene-2011**





**Zombie Near user's manual**  
**Manual del usuario de Zombie Near**

**© Copyright 2011 Óscar Toledo G.**  
**<http://nanochess.110mb.com/>**