



Trepidante travesía en las calles con tu skate,
evitando obstáculos y otros peligros.

Toda una aventura en tu MSX.



SKATE AIR

MegaRom 128K

LO NUEVO ES ...

Se ha diseñado un nuevo tipo de Skate, el SKATE AIR, un skate que se mueve por el aire.

Para observar sus prestaciones, se van a realizar varios recorridos por algunas calles con distintos obstáculos.

El objetivo es recoger una serie de banderines repartidos por las calles, antes de que se termine el tiempo.

FASES

Hay cinco fases. En cada fase tienes que recoger 20 banderines que están repartidos por tramos.

Cada calle tiene una serie de obstáculos y peligros, que se irán incrementando en cada fase.

ENEMIGOS

Son de distintos tipos. Debes evitar su contacto, ya que restará energía al skate.

SKATE

Es de tipo aerodeslizador, y necesita energía para desplazarse.

Además, puede incrementar su altitud de vuelo, pero esta opción consume mucha energía.

Otra de sus prestaciones es la velocidad, capaz de adelantar a cualquier vehículo.

EXTRAS

Aparecen de forma aleatoria y pueden ser:



Recarga la energía del skate.



Repone el Tiempo.



Inmunidad durante un tiempo, y no restará energía.



Incrementan la puntuación.

CONTROLES DE JUEGO

Cursores o Joystick.

Space/Fire: Aceleración.

Graph/Fire2: Elevación del Skate.

M: Activa/Desactiva la música.

© GERMAN GOMEZ HERRERA. 2006

msxcode@terra.es